

Minha Escola

	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi
1ra. 7:00 - 7:50	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos	Ética	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos	Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos
2da. 7:50 - 8:40		Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos	Ética		Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos
3ra. 8:40 - 9:30		Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos	Tutorías		Inglés III
RECESO 9:30 - 10:00					
4ta. 10:00 - 10:50	Geometría Analítica	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos	Biología S-16	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos	Geometría Analítica
5ta. 10:50 - 11:40	Ética		Geometría Analítica		Inglés III
6ta. 11:40 - 12:30	Inglés III	Biología S-16	Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos	Biología S-16	Biología S-16
7ma. 12:30 - 13:20		Geometría Analítica			
8va. 13:20 - 14:10					