

3B

Minha Escola

Tutor : ANGÉLICA QUIRINO GÓMEZ

	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi
1ra. 7:00 - 7:50		Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos S-13			
2da. 7:50 - 8:40	Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos S-23	Geometría Analítica S-14	Biología S-16	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos S-18	
3ra. 8:40 - 9:30	Geometría Analítica S-23	Tutorías S-16	Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos S-22	Geometría Analítica S-14	Biología S-16
RECESO 9:30 - 10:00					
4ta. 10:00 - 10:50	Inglés III S-11	Biología S-16	Ética S-18	Ética S-8	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos S-4
5ta. 10:50 - 11:40	Ética S-11	Ética S-5	Inglés III S-14	Inglés III S-9	Geometría Analítica S-7
6ta. 11:40 - 12:30	Biología S-16	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos	Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos	Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos
7ma. 12:30 - 13:20	Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos				
8va. 13:20 - 14:10					